



آموزش زیر هدیه ای است از طرف سایت آموزشی 2pe-2p با این امید که مورد استفاده شما عزیزان قرار بگیرد.

نویسنده : یاسین فرهی نیا

www.2pe-2p.com

webmaster@2pe-2p.com

Yasinfarahi@Gmail.com

طریقه ی ساخت یه MP3 player

امروز می خوام یک OCX براتون معرفی کنم که با اون میشه فایل های ام پی 3 رو توی برنامه پخش کرد
OCX به فایل هایی گفته میشه که قبلا توسط برنامه های دیگه مثل C++,delfi,c نوشته شده و برای راحتی
کار در ویژوال بیسیک استفاده میشه

اول این فایل رو ازسایت

https://www.sharemation.com/mohseni12345/rsp_software_mp3_ocx_s273.ocx دانلود کنید

حالا ویژوال بیسیک رو اجرا کنید و در منو project قسمت components رو کلیک کنید در پنجره ی باز شده
دکمه ی Brows رو کلیک کنید و OCX رو که دانلود کردید انتخاب کنید.و بعد Ok رو بزنید. حالا می بینید که در
سمت چپ پنجره ی ویژوال بیسیک دوتا آیکون اضافه شده که یکی از اونها شبیه بلندگو هست. شما باید
این بلندگو رو به فرم اضافه کنید.(روی اون دابل کلیک کنید)

خوب حالا باید یکمی کد نویسی کنید

اگر دوست دارید فایل با پسوند های mp1,mp2,mp3,wav رو پخش کنید باید کد زیر رو بنویسید

RSPMP31.PlayFile "آدرس فایل صوتی"

اگر دوست دارید فایل در حال پخش رو PAUSE کنید(توقف پخش به صورت موقت)باید این کد رو بنویسید

RSPMP31.PausePlayback

و اگر دوست دارید فایلی رو که PAUSE کردید رو RESUME کنید(ادامه ی پخش)باید این کد رو بنویسید

RSPMP31.ResumePlayback

این ocx امکانات زیادی داره مثل گرفتن مدت زمان فایل،تعیین نوع فایل،تبدیل فایل mp3 به wave و....

نکته: برای اینکه برنامه ی شما روی تموم کامپیوتر ها اجرا بشه باید این OCX روی اون کامپیتر باشه یعنی
باید توی پوشه ی system32 کپی کنید

